

464XLAT Trial in einem IPv6-only Mobilfunknetz



**Vodafone
Innovation
Park**

**Johannes Spanier
IPv6 Kongress 2014**

Want to play along? → SSID 464XLAT

- tethered IPv6-only Mobilfunkverbindung
- CLAT auf dem Hot-Spot
- leider sehr schlechter Empfang im Saal

Standortbestimmung

Wo stehen wir aktuell mit IPv6 in Mobilfunk-Netzen?

Mobile Packet Data Access Network

Alle Transportnetz Elemente im Mobilfunknetz für IPv6 abgenommen.
BGP Peerings etbliert.
Noch angepasste Mechanismen für Redundanz benötigt.

Endgeräte

Aktuelle Gerätegeneration mit LTE grundsätzlich durchgängig IPv6 fähig.

Dual-Stack

Roll-out Projekt läuft. Abschluss dieses Geschäftsjahr zunächst für ein spezifisches Mobilfunkprodukt erwartet.

DHCPv6 Prefix Delegation

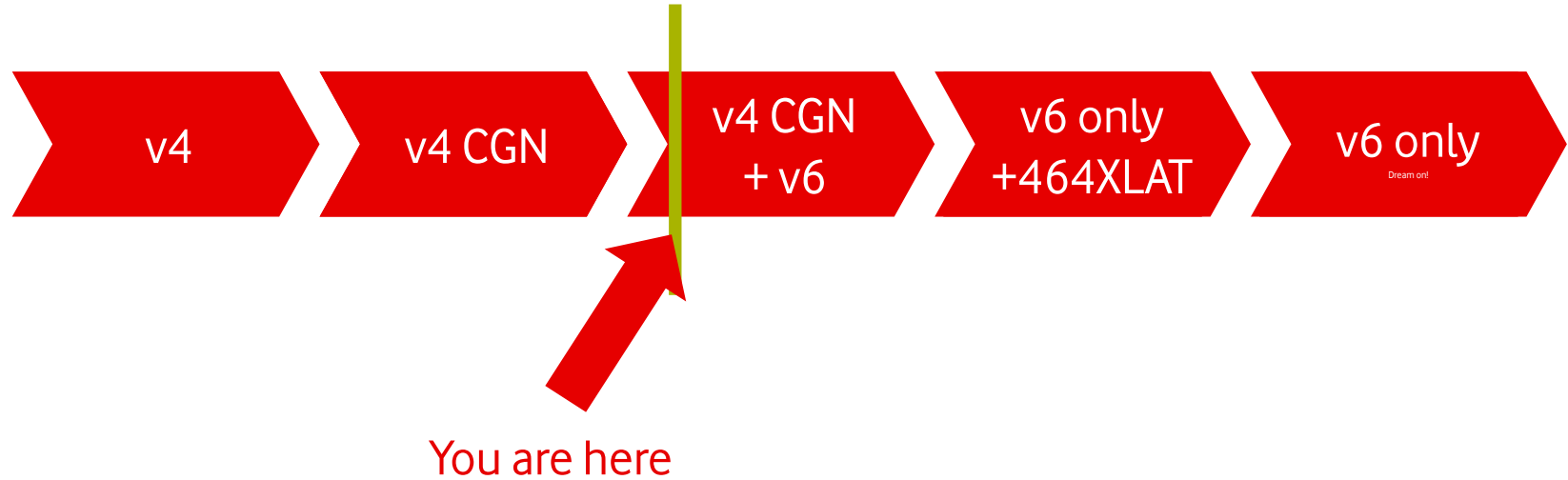
Funktionalität erfolgreich getestet. Wird zum Start von Dual-Stack zur Verfügung stehen.

Backendsysteme / Middleboxen

Viele sind noch anzupassen. Im angepeilten Produkt nicht relevant für die Einführung



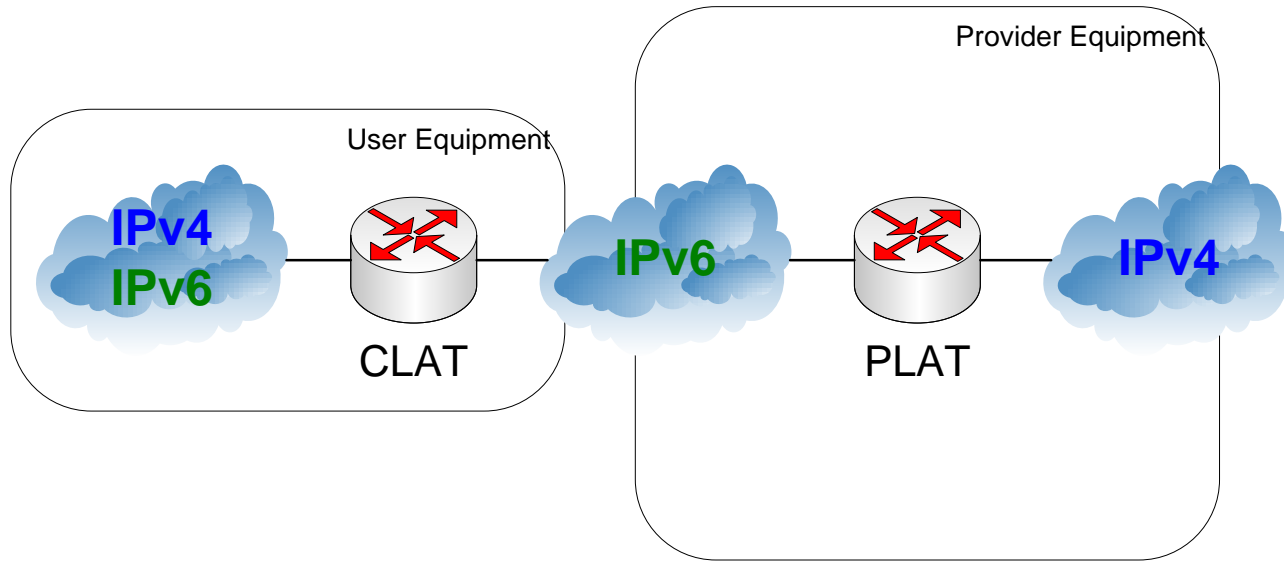
Wie geht's weiter?



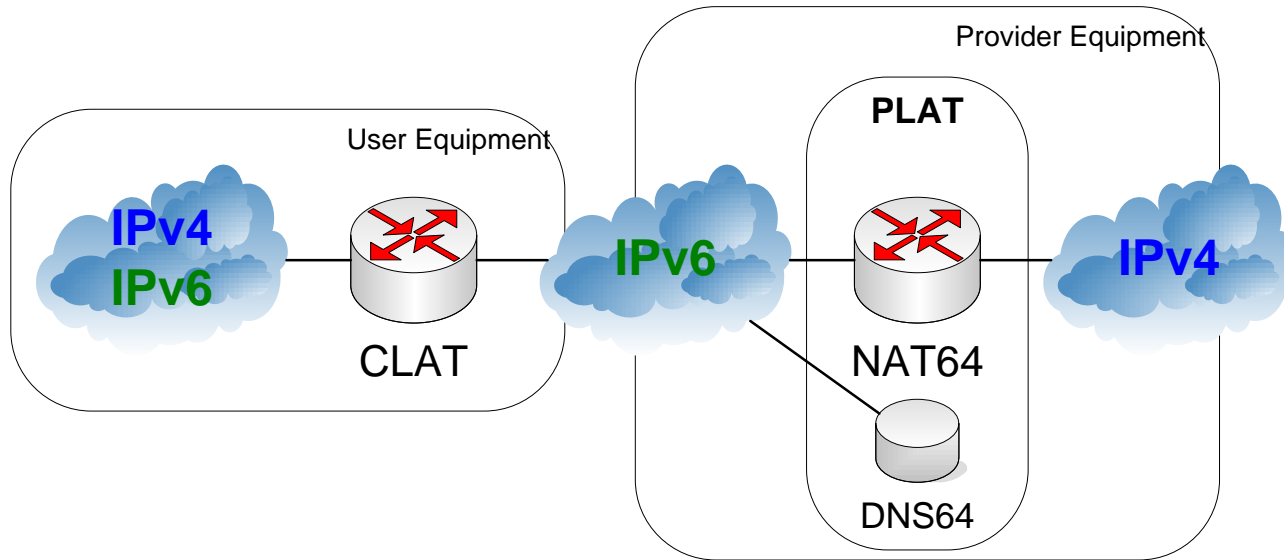
464XLAT



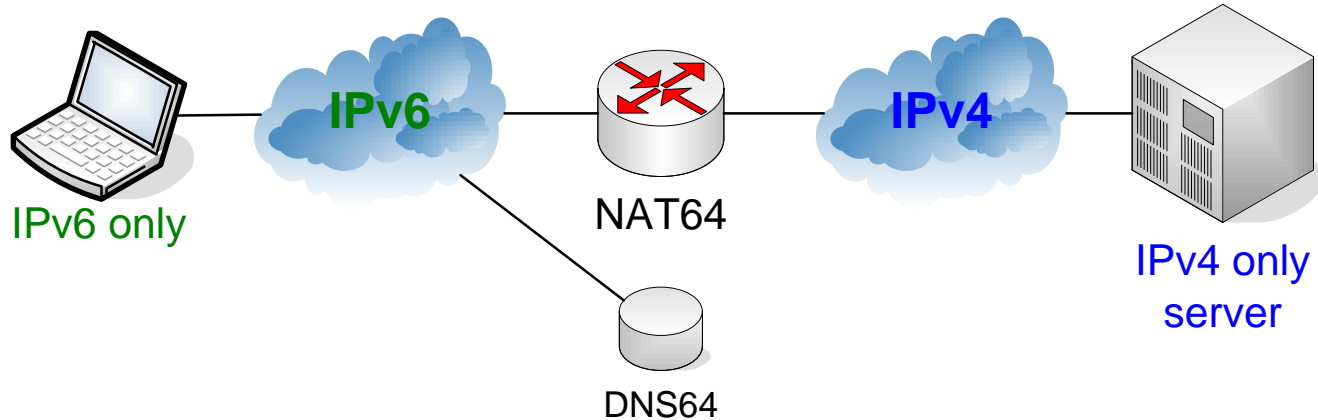
464XLAT Architektur



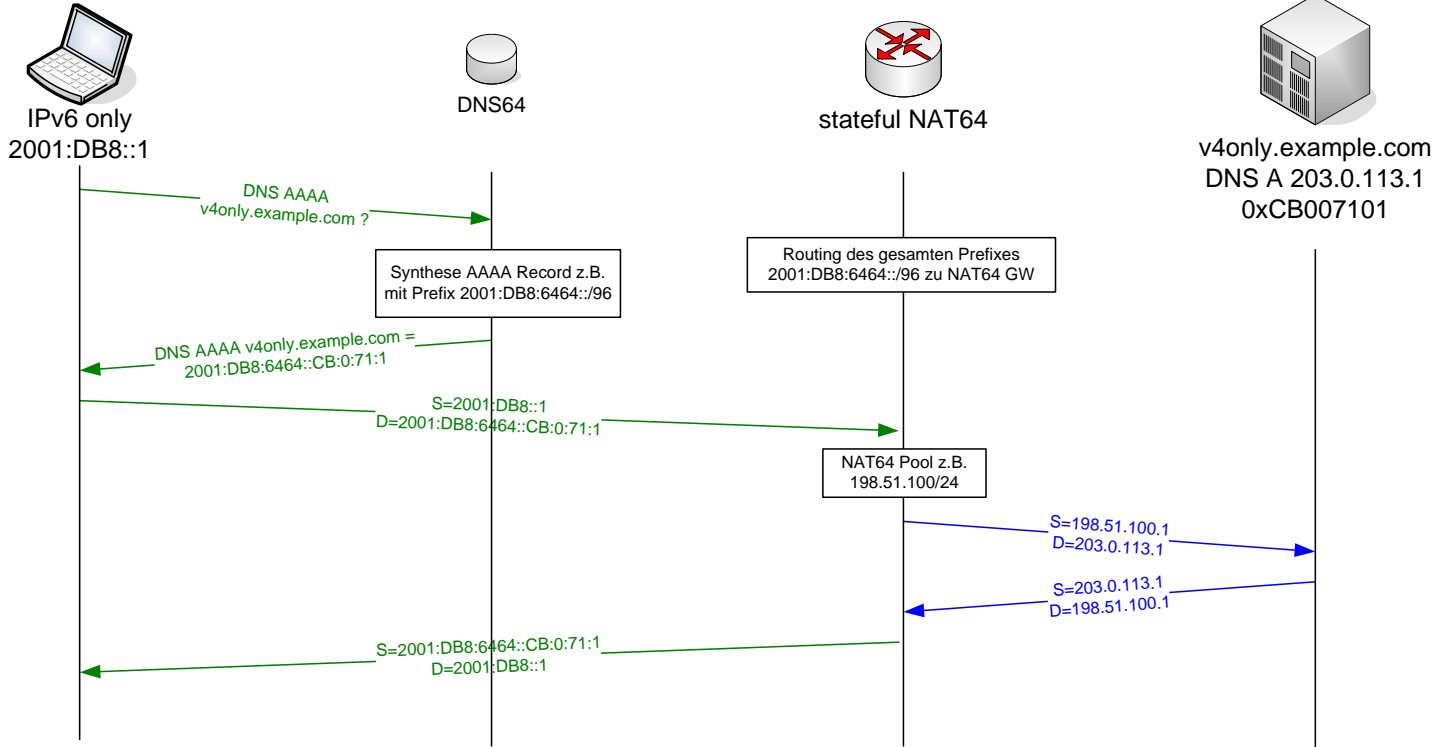
464XLAT Architektur



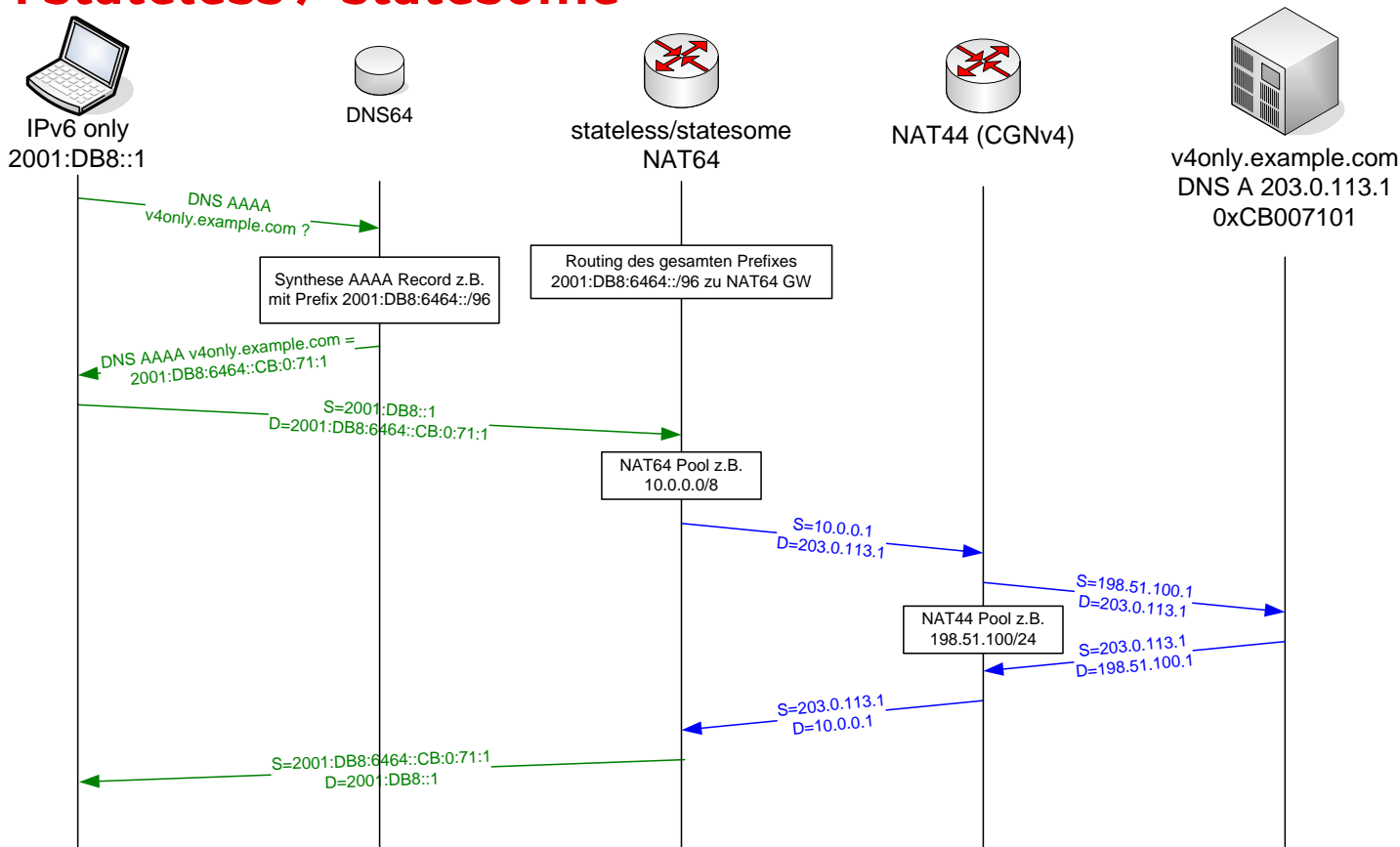
NAT64 Architektur



NAT64 stateful



NAT64 stateless / stateful



NAT64 Varianten

NAT64 Variante	stateless	statesome	stateful	statesome + CGNv4
Übersetzung v6:v4	1:1	1:1	N:1	N:1
IPv4 Pool Nutzung	statisch	dynamisch	dynamisch	dynamisch
Einsparung IPv4	Nein	Nein	Ja	Ja
Ende-zu-Ende Transparenz IPv4	Ja	Nein	Nein	Nein
nutzt vorhandene CGN Infrastruktur	Nein	Nein	Nein	Ja



NAT64 - Was geht nicht?

IPv4 Literale

<http://203.0.113.1/index.html>

Keine DNS Anfrage → Synthetisierung von AAAA DNS Records nicht möglich

v4-only sockets

senden von IPv6 Paketen nicht möglich

DNSSEC

Synthetisierung von AAAA DNS Records durch DNS64 Resolver

keine Prüfung der Antwort am Client möglich

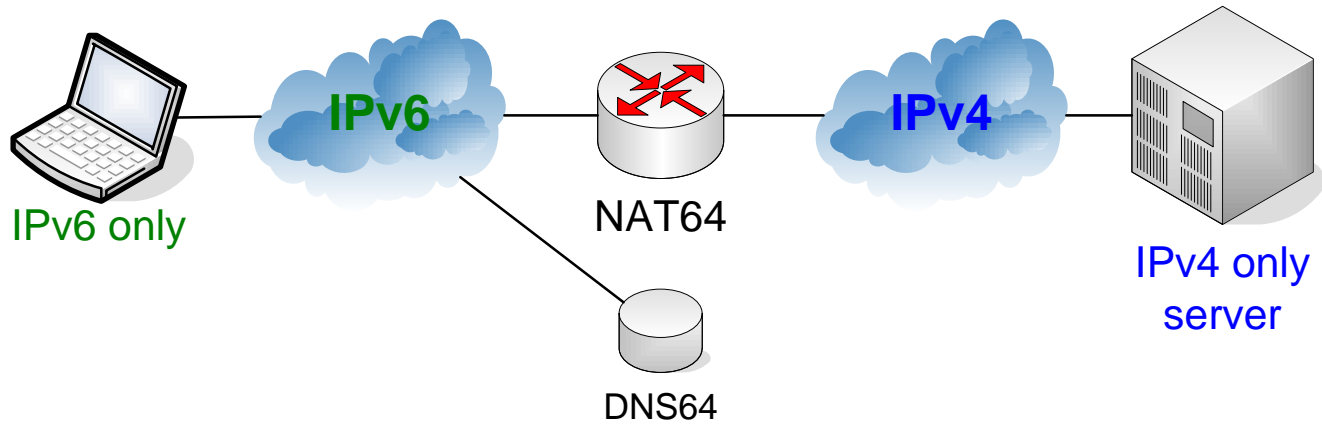
OK wenn DNSSEC dem DNS64 vertraut

v4 Internet zu v6 Server@User

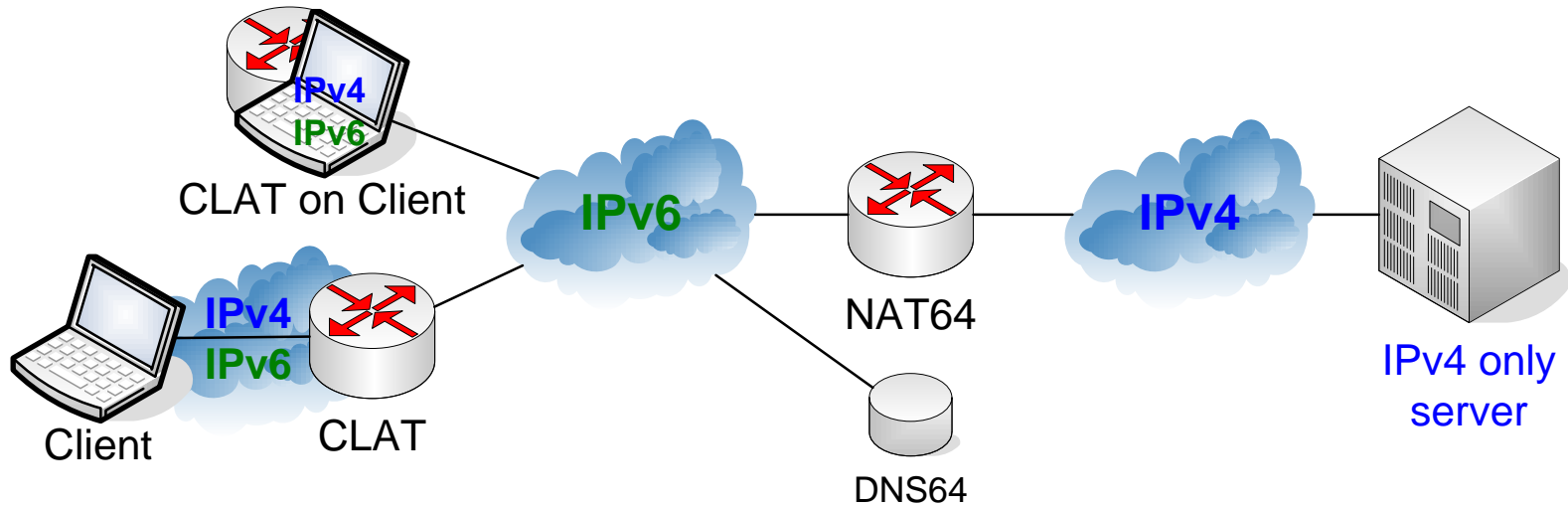
nur bei statischem NAT64 möglich

Dynamische Pools und stateful NAT64 → Ende-zu-Ende Transparenz nicht vorhanden

NAT64

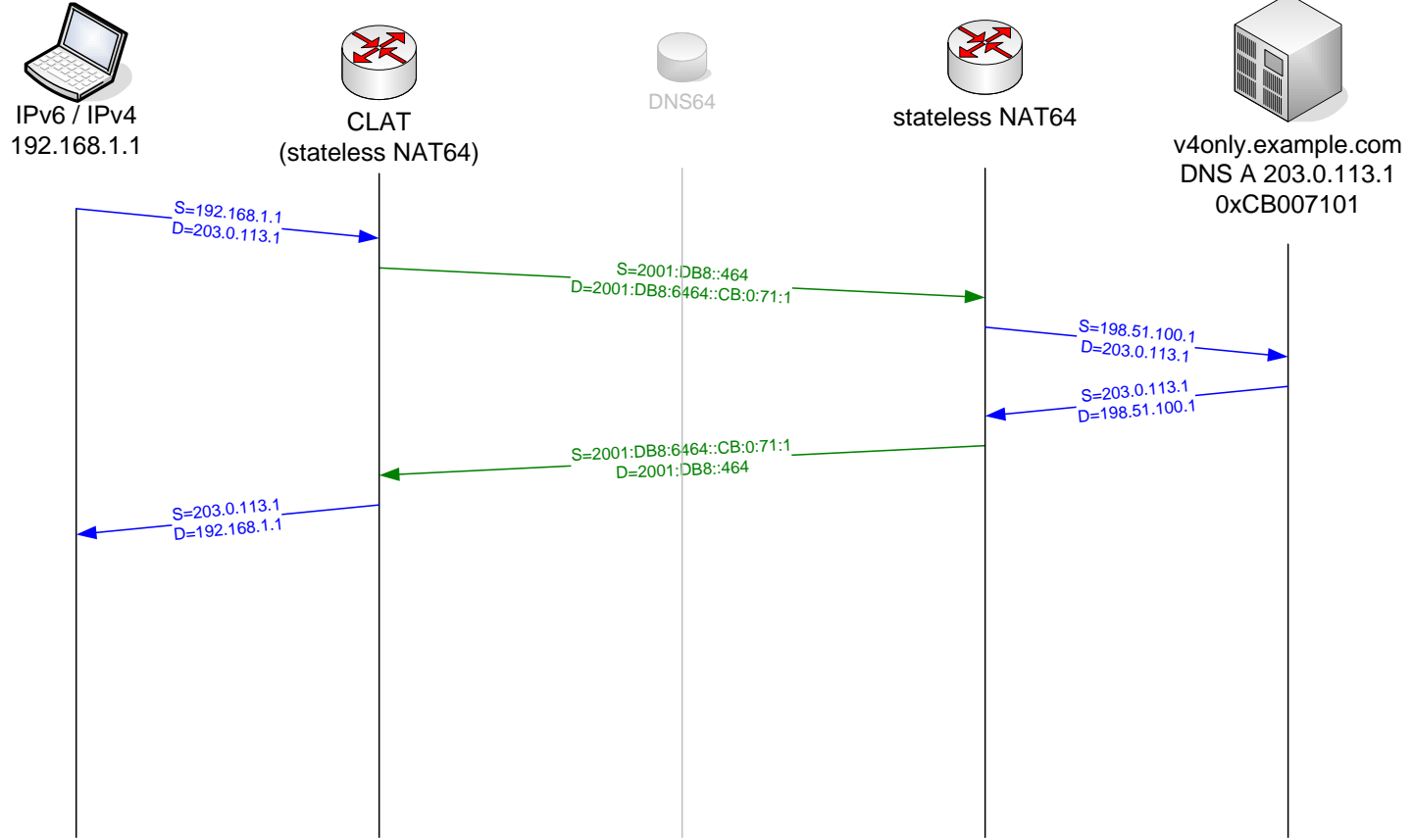


464XLAT



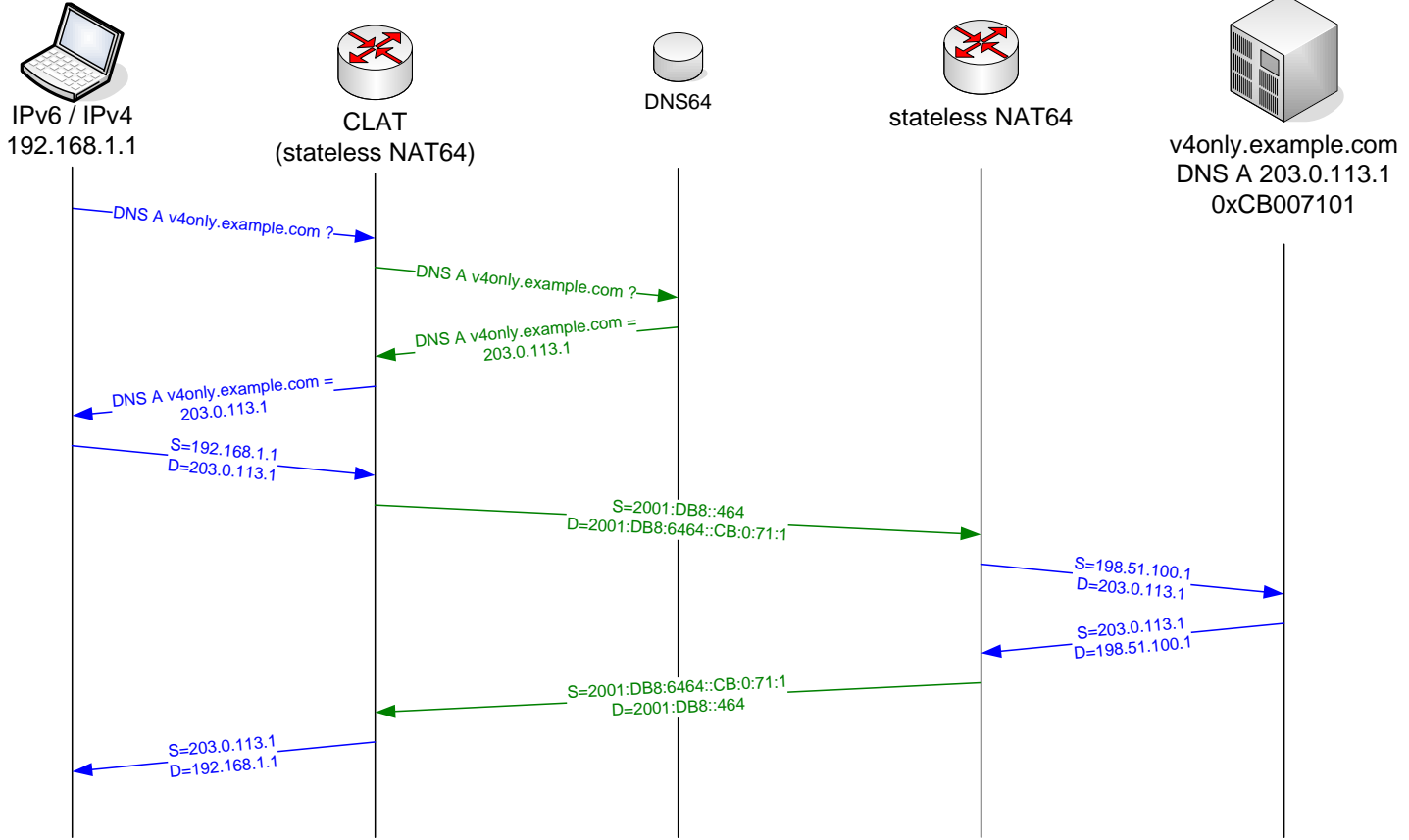
464XLAT – IPv4 Literale

http://203.0.113.1/

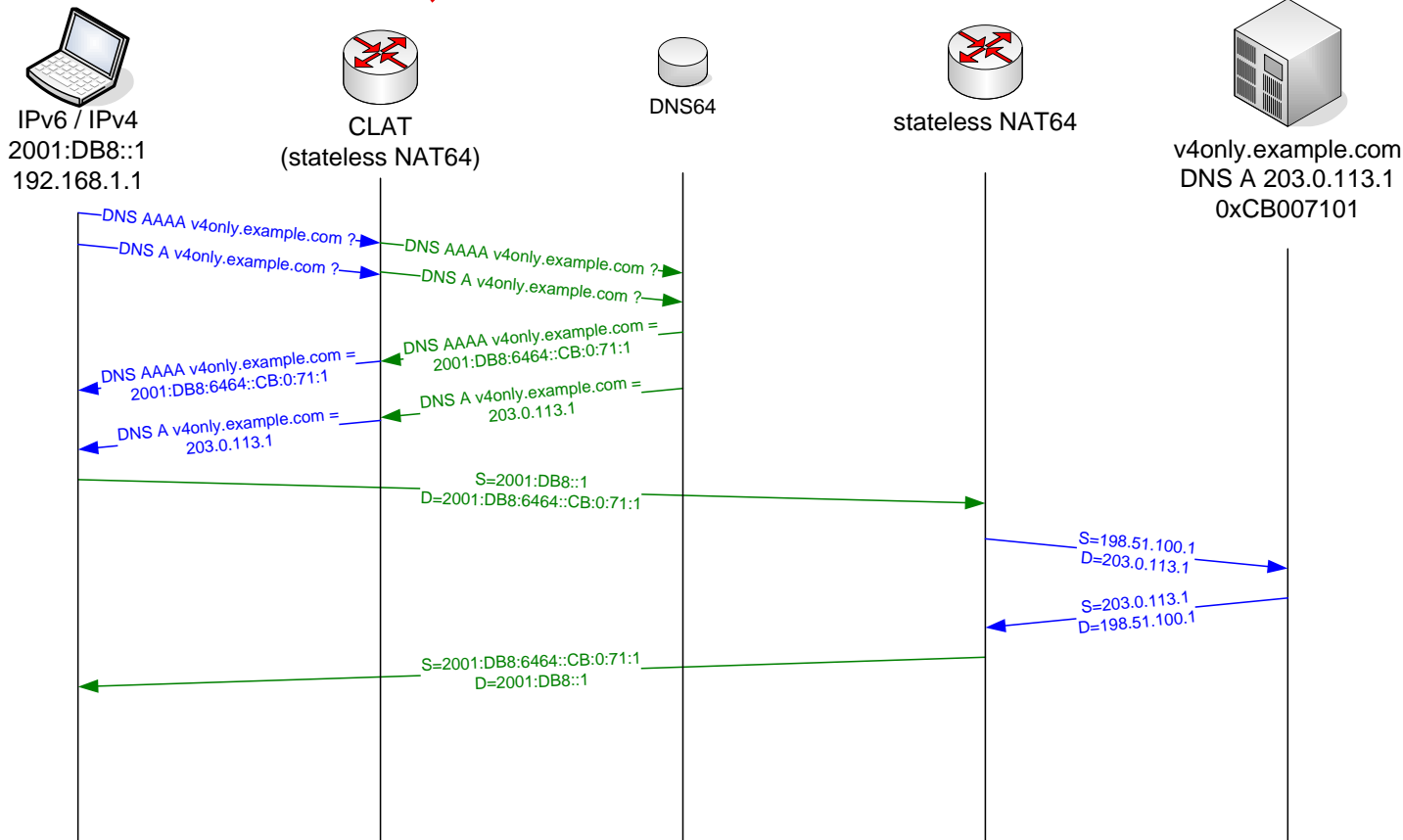


464XLAT – IPv4 FQDN

http://v4only.example.com/



464XLAT – IPv4 FQDN, Dual-Stack client



Discovery Heuristic

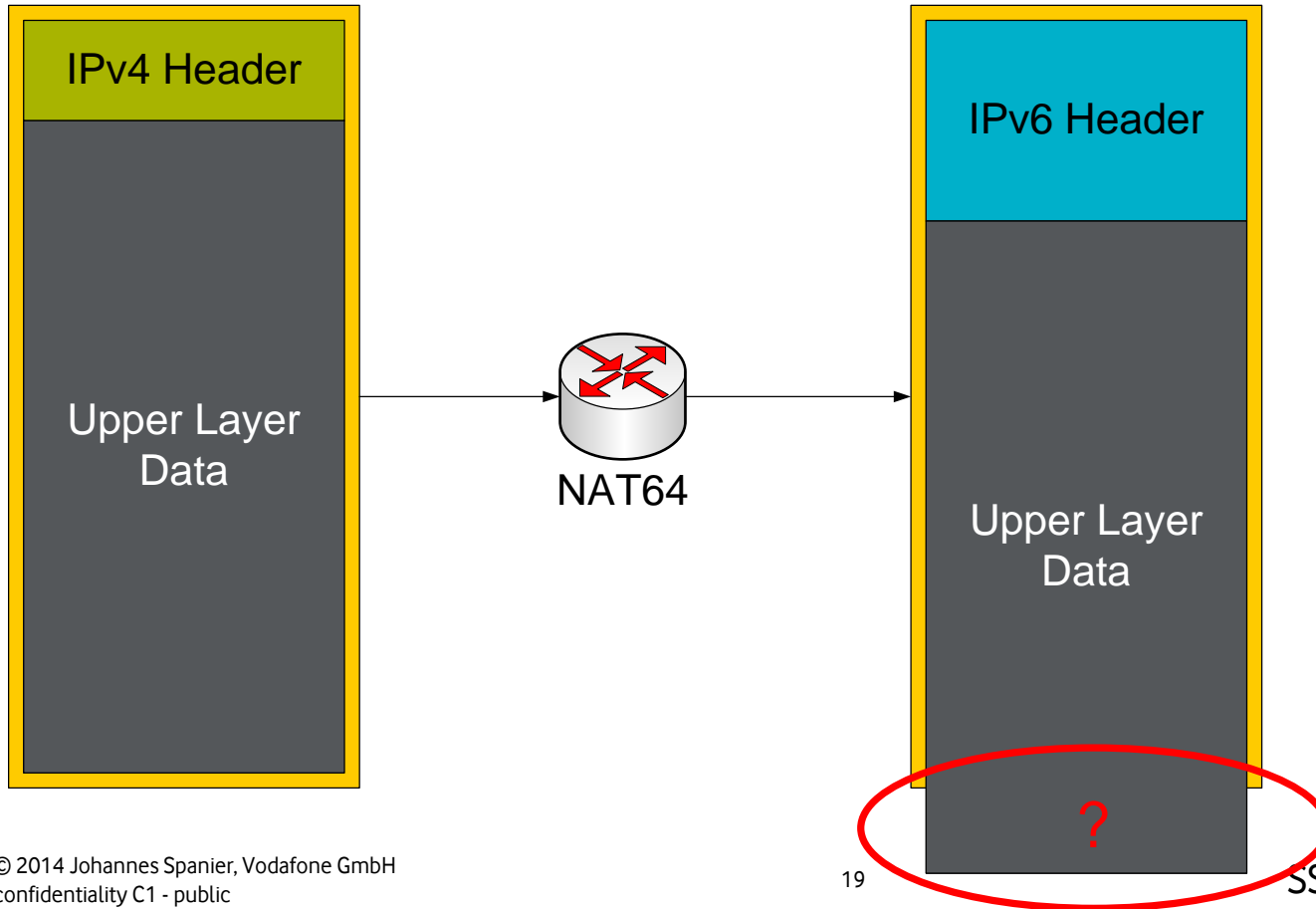
- Woher kennt der CLAT das NAT64 Prefix?
- RFC 7050
 - Client: AAAA? ipv4only.arpa.
 - DNS64 : AAAA! <Prefix>:C000:AA
 - CLAT nutzt so gelerntes Prefix für 464XLAT
- manuelle, statische Konfiguration



Hindernisse



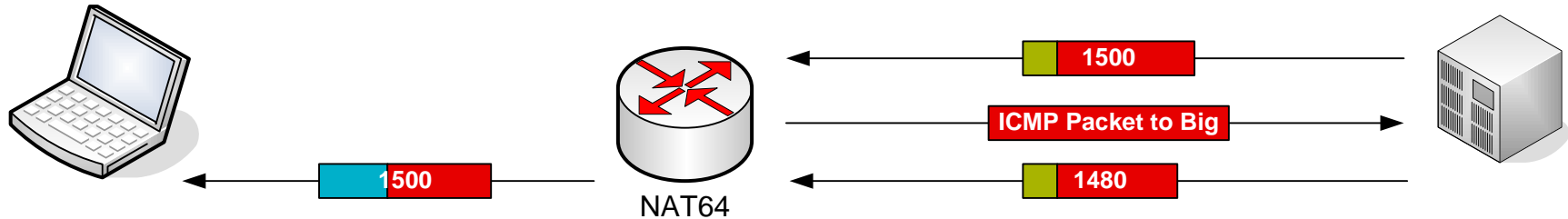
MTU Issue



Lösungen

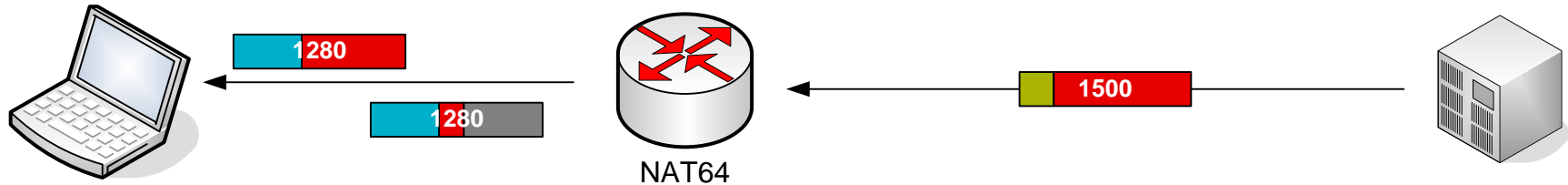
- PMTUD
- Fragmentierung
- MSS Clamping

Path MTU Discovery



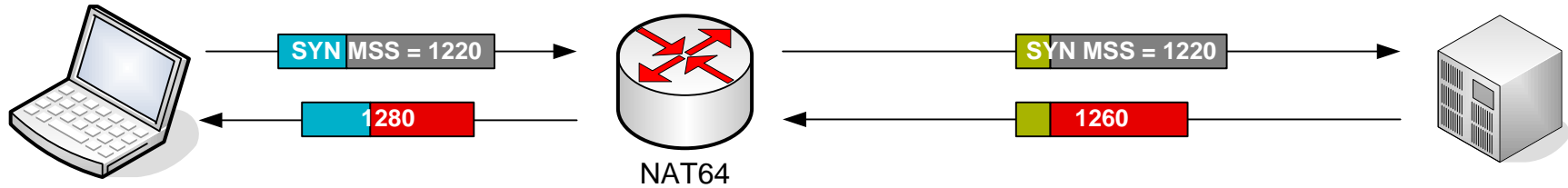
- Verwendet wenn IPv4 Don't Fragment (DF) Bit == 1
- PMTUD vs. ICMP filtering → Blocking all ICMP is bad
- einige Sites haben DF=1 aber filtern ICMP
- funktioniert Ende-zu-Ende (auch über NAT64 hinweg)
- Es existieren pathologische Fälle, z.B. Loadbalancer die ICMP nicht stateful behandeln
- Auch bei IPv4 only ein Thema! (MTU bei PPPoE)

Fragmentierung



- Verwendet wenn IPv4 Don't Fragment (DF) Bit == 0
- Bei IPv6: nur Sender darf fragmentieren, DF-Bit existiert nicht, PMTUD verpflichtend
→ NAT64 Gateway fragmentiert
- Fragmentierung auf 1280 Byte MTU (minimum IPv6 MTU)
- ALLE Pakete sollten IPv6 Fragment Header bekommen (RFC6145 konform abschaltbar)
- Oft schlechtes (kein) Handling von IPv6 Fragmenten in Firewalls

MSS Clamping

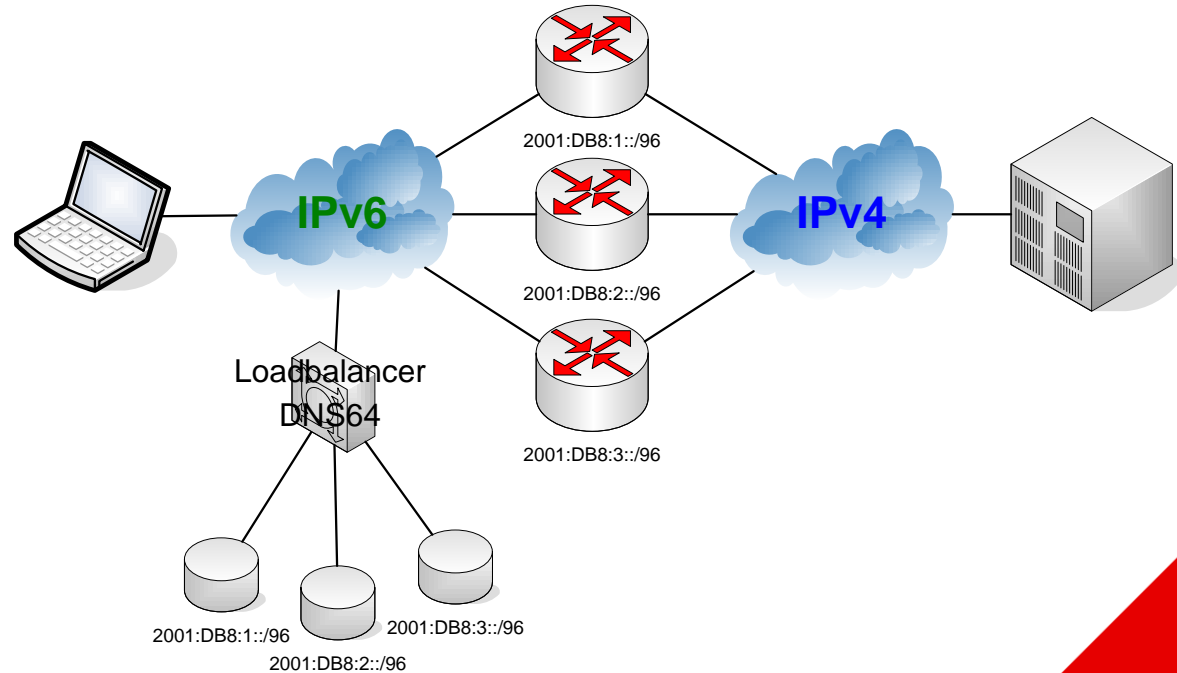


- Vermeidung von ICMP Error Messages und Fragmentierung
- Nur bei TCP möglich
- Workaround für einen Fehler der eigentlich beim Server liegt
- But I can't fix all the Internets

Skalierbarkeit

Die 16 Mio. Frage

- stateless NAT64 + CGN
- größter Pool 10.0.0.0/8
→ max. $2^{24} \approx 16$ Mio. User
- Skalierung nötig
- z.B. via DNS64
Loadbalancing zu multiplen
NAT64 GWs



Implementierungen

- NAT64
 - Tayga (Linux, Userspace, req. TUN/TAP)
 - pf (BSD > 5.1)
 - Ecdysis (Netfilter Module)
 - Jool (Netfilter Module + Userspace Tool)
 - Cisco IOS XE (> 3.2S)
 - Cisco ASA (> 9.0)
 - Juniper JunOS (> 10.2 on MX Series)
 - Fortinet FortiGate
 - F5



Implementierungen

- DNS64
 - Bind (> 9.8)
 - Ttd

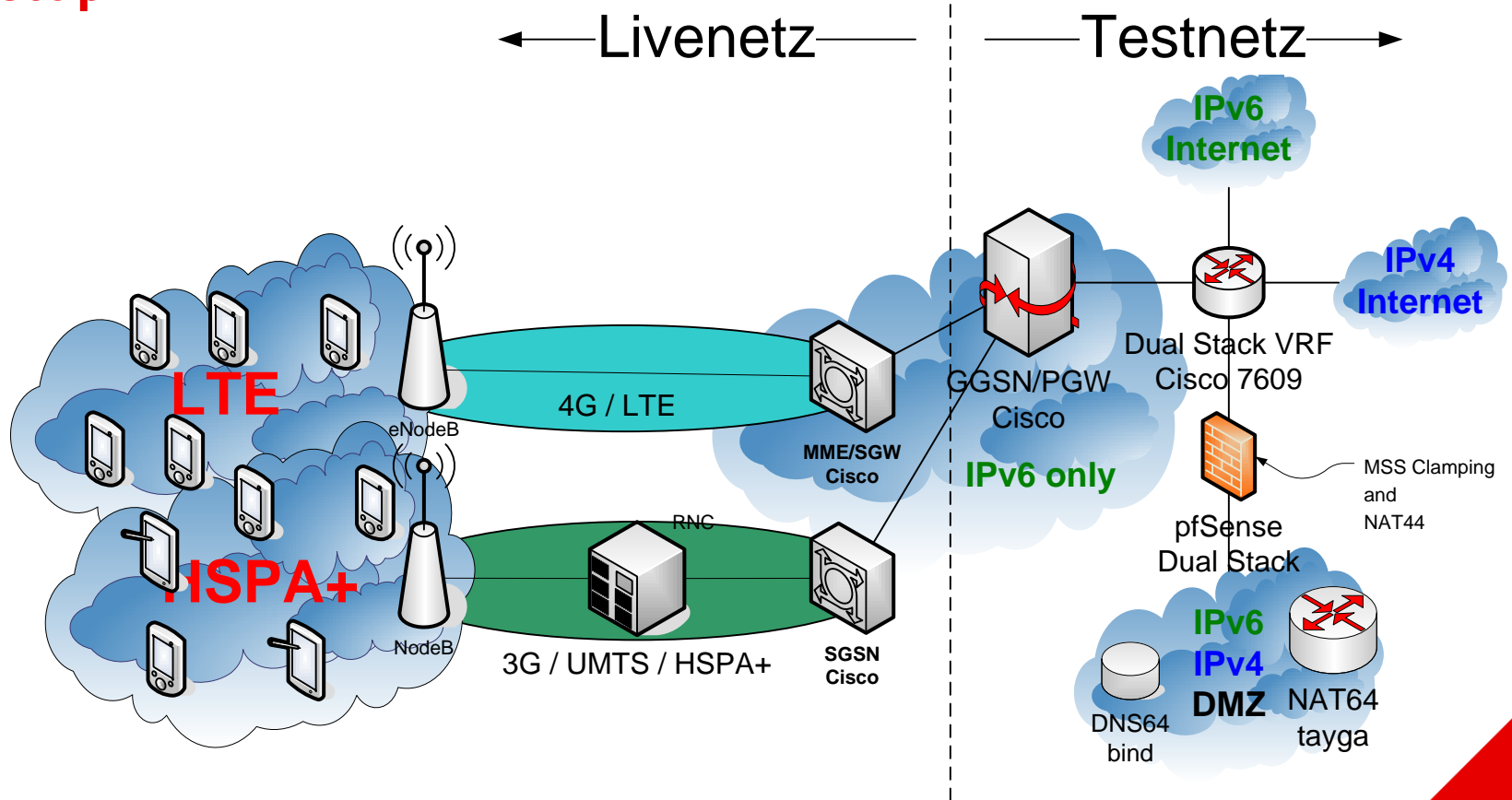
- CLAT
 - beliebiges stateless NAT64 (s.o.)
 - Included in Android (>4.3)



Trial



Setup



Setup

- Mobilfunk
 - Vodafone Livenetz SGSNs (IPv6 enabled)
 - Vodafone Testnetz GGSNs (IPv6 enabled)
 - Cisco EPC (LTE / 4G Testnetz)
- NAT64 / DNS64
 - tayga
 - bind
 - pfSense (für IPv6 DMZ)
- Endgeräte
 - Samsung Galaxy S3 und S4
 - Sony XPERIA Z
 - LG G2



Android Apps aus der TOP 200 Liste, die trotz 464XLAT NICHT funktionieren*

-
-
-

*) na gut sehr intensiv haben wohl noch nicht gesucht, Meldungen erwünscht



Android Apps aus der TOP 200 Liste, die trotz 464XLAT NICHT funktionieren*

Gute Kandidaten:

Apps die große UDP Pakete EMPFANGEN (MTU Problem IPv4 → IPv6)



NAT64 / 464XLAT Trial

- öffentlicher IPv6 / NAT64 / 464XLAT Trial über Mobilfunknetz musste leider abgesagt werden
- intern wird weiter über Mobilfunk getestet

... aber...



NAT64 / 464XLAT Trial

- Interesse unser DNS64 / NAT64 Gateway für eigene Tests zu nutzen?
 - kurze Mail an johannes.spanier@vodafone.com
 - eigenes IPv6 Prefix nicht vergessen
- garantierte Untersuchung von „pathologischen“ Verbindungen
- Tracefiles vom NAT64 GW - IPv6 und IPv4 Seite
- Boni nur für „registrierte“ Nutzer
 - exklusiver Zugang zum internen IPv6/NAT64/464XLAT Bug Tracker der Innovation Park Labs
 - Wer bei unserem NAT64/DNS64 Setup eine Sicherheitslücke entdeckt und meldet, der bekommt eine Testnetz IPv6 SIM (HSPA+) für 1 Jahr inklusive unbegrenztem IPv6 Traffic gratis

